

Slowword

Sonderform des Safewords, mit dem der „Passive“ nicht anzeigt, dass das Spiel abgebrochen werden soll, sondern dass der Aktive „langsamer“ machen soll. Dies wird häufig in Form des sog. Ampelcodes praktiziert: „rot“ für stop, „gelb“ für „langsamer“ und „grün“ für stärker/alles im grünen Bereich.